

Session-Plan Samstag

Räume:	1 (EG) Beamer	Forum (4. OG) Beamer	3 (4.OG) kein Beamer	2 (4. OG)
11:30	Touchless Interaction	Lean UX Start UP		Vorbereitung BCI
12:30	Digitales Lernen	Cyborgism		Vorbereitung BCI
15:30	Personas / Studien	App-Design: Wow Effekt		Brain-Computer – Interaction
16:30	Implementierung von User-Research-Daten in Design-Konzepte	Google Glass	Eye Tracking	